**Προτεινόμενα παιχνίδια στον υπολογιστή**

**Μοτίβο**

* <http://www2.smarttutor.com/player/swf/Algebra_Patterns_L1_V1_T4a.swf>
* <http://resources.hwb.wales.gov.uk/VTC/simple_patterns/eng/Introduction/MainSession.htm>
* <http://www.literactive.com/Download/live.asp?swf=story_files/sequence_game_US.swf>

**Εφαρμογίδιο για την αντιμεταθετική ιδιότητα της πρόσθεσης.**

* <http://resources.hwb.wales.gov.uk/VTC/count_on_me/eng/Introduction/mainsessionpart1.htm>

Οι μαθητές πατούν το πράσινο κουμπί όταν οι δύο καρτέλες παρουσιάζουν το ίδιο άθροισμα και το κόκκινο κουμπί όταν οι δύο καρτέλες παρουσιάζουν διαφορετικό άθροισμα.

**Εφαρμογίδια για τον διαμερισμό των αριθμών 3-10**

* <https://www.topmarks.co.uk/Flash.aspx?f=WaystoMake>

Οι μαθητές επιλέγουν τον αριθμό που θα διαμοιραστεί. Οι μαθητές πρέπει να κατανείμουν τα αρκουδάκια στα δύο σπίτια.

* <https://www.ictgames.com/saveTheWhale/index.html>

Οι μαθητές επιλέγουν το κομμάτι του σωλήνα με το κατάλληλο μήκος έτσι ώστε μαζί με το αρχικό κομμάτι σωλήνα να έχουν άθροισμα 10.

* <https://www.abcya.com/games/addition>

Οι μαθητές επιλέγουν δύο αριθμούς που να έχουν άθροισμα 10.

**Εφαρμογίδια για εξάσκηση στην πρόσθεση και αφαίρεση αριθμών μέχρι το 10**

* <http://www.abc.net.au/countusin/games/game8.htm>

Οι μαθητές γράφουν το αποτέλεσμα της αφαίρεσης και ελέγχουν την απάντησή τους, πατώντας στην μπάλα.

* <http://math.cilenia.com/el>
* <http://www.jele.gr/activity/a/math/math074.swf>
* <http://www.jele.gr/activity/a/math/math076.swf>

**Μαθηματικός ζυγός**

* <http://www.crickweb.co.uk/ks1numeracy.html>

Οι μαθητές επιλέγουν 4 αριθμούς για να κατασκευάσουν δύο μαθηματικές προτάσεις έτσι ώστε να ισορροπήσει η ζυγαριά. Πατώντας στα κόκκινα κουμπιά μπορούν να αλλάξουν τις πράξεις των αριθμών. Πατώντας στα λουλούδια μπορούν να κρύψουν αριθμούς.

**Οικογένεια πράξεων**

* <https://www.helpingwithmath.com/resources/games/1oa6-fact-families01/1oa6-fact-families01.htm>

Οι μαθητές έχουν την δυνατότητα να εξασκηθούν στις οικογένειες πράξεων. Θα πρέπει να επιλέγουν κάθε φορά τους αριθμούς με τους οποίους θα κάνουν εξάσκηση.

**Συμπληρωματική πρόσθεση**

* <http://www.thegreatmartinicompany.com/additionfill.html>